

BobCAM V7 SP1 (BUILD 3408) 新機能

はじめに

リリース日: 2019年5月15日

BobCAM v7 sp1(ビルド 3408)のアップデートには、CAM、シミュレーション、ポスト、および NC エディタに関する修正が含まれています。

修正点

一般的要素

- ・ ポケット、3D 突き荒加工、等高線荒加工、および、荒加工(Pro)加工操作における側面許容量のデフォルト値を 0.000 インチから 0.015 インチに修正しました。
- ・ ツール画面を再表示したとき、ドリルの速度と送りがデフォルトに戻る問題を修正しました。
- ・ 平坦部加工操作の加工パターンページの切削パターンオプションを更新しました。これまでは荒加工(Pro)操作の追加オプションダイアログを表示していました。正しいオプション: オフセット、平行、および高速加工が正しく表示されるようになりました。
- ・ ポケット操作パターン画面のパターンオプションを更新しました。ダイアログには、標準ポケット > オフセット加工(内→外)の正しいデフォルトが選択されています。
- ・ ポケットオプションでオープンポケット加工を使用したときに使用可能なすべてのオプションを反映するように「退避」ページを更新しました。退避オプションは S-Link と完全退避を表示します。グループ間オプションは退避を表示します。
- ・ インデックスシステムが追加されたとき、CAM ツリーが折りたたみ表示になる問題を修正しました。

CAM

ツールパスエディター

- ・ ビュー変更時にカーソルがツールパス上を通過したときに、そのツールパスが選択されるという問題を修正しました。

- ・ [選択ツールパスを CAD 要素に変換]を使用したときに、ツールパスエディターがツールパス円弧の反対側を作成するという問題を修正しました。

一般項目

- ・ Mill 3 Axis Pro および Lathe 操作にて“高度な送り速度”ページで送り値を変更したとき、反映されないという問題を修正しました。
- ・ ファイルに割り当てられている単位に関係なく、ツールパス統計ダイアログにて速度と送りがインチで表示される問題を修正しました。

Mill

- ・ 加工機情報設定でストック頂点より下に原点があるフィーチャーがあったとき、標準ポケットパターンが下から上に切削されるという問題を修正しました。
- ・ 2つの面からなる円柱が穴フィーチャの要素として選択されない問題を修正しました。
- ・ 機械の設定がグローバル座標系から外れているときに、ドリルポイントのスケッチを選択すると誤ったツールパスが発生する問題を修正しました。
- ・ 要素を削除して操作を再計算したときにツールパスが残る問題を修正しました。
- ・ 押し切り加工操作で Z 方向送り速度と送り速度がデフォルトに戻る問題を修正しました。
- ・ 等高線荒加工操作で、特定の許容値と許容差が適用されたとき、選択した要素を通過するツールパスを計算してしまう問題を修正しました。
- ・ ポケット操作で特定の要素に対して延長オプションを使用したとき、ツールパスが作成されない問題を修正しました。
- ・ 3D ワイヤフレーム加工でプロジェクトカーブフィーチャーが要素として選択されない問題を修正しました。

Lathe

- ・ 背面フィーチャに設定されているフィーチャタイプに対してアプローチによる衝突検出を使用した場合、ツールパスが生成されない問題を修正しました。
- ・ 旋盤溝フィーチャを前面フィーチャタイプに設定したとき、[トリムからのストック]オプションで選択した領域すべてを切り取ることができなかった問題を修正しました。

- ・ ジョブストックに変更が加えられたときにオペレーションストックが更新されないという問題を修正しました。これまでは、ユーザーは加工機情報設定で適切に更新するためにオペレーションストックに対して[OK]をクリックする必要がありました。
- ・ 旋盤タップ穴ウィザード画面を開きなおすと、タップツール画面でスピンドル方向ラジオボタンが両方ともクリアされる問題を修正しました。
- ・ 特定のファイルで加工機情報設定が変更されない問題を修正しました。

シミュレーション

- ・ インデックスシステムを操作後、工具軸に沿って不正確なクリアランス移動がシミュレーションで表示される問題を修正しました。

ポスト

.BCPst

- ・ ポスト設問 1306 ReverseTapSpindleDirection?を y に設定したときにすべての旋盤のサイクルのスピンドル方向が逆になる問題を修正しました。

NC Editor

- ・ Predator がインストールされていないと、BobCAM から NC Editor が起動できない問題を修正しました。